

REGULAMIN KONKURSU GRANT OF COLOUR 2020

Celem konkursu jest wytypowanie i nagrodzenie Uczestników Konkursu, którzy w okresie trwania Konkursu zgłoszą Organizatorowi projekty konkursowe oraz komunikowanie ze środowiskiem architektów i projektantów.

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki przeprowadzenia konkursu pod nazwą „Grant of Colour 2020”, zwanego w dalszej części niniejszego Regulaminu „Konkuresem”. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny.
2. Organizatorem Konkursu jest firma Tarkett Polska Sp. z o.o. Oddział w Warszawie, ul. Miłosławska 13A, 62-322 Orzechowo; Sąd Rejonowy Poznań - Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, IX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego KRS 0000076443; kapitał zakładowy 83,830,500 PLN; NIP 789-10-01-239; REGON 630275338, zwana w dalszej części niniejszego Regulaminu „Organizatorem” lub „Tarkett”.
3. Koordynatorem Konkursu jest firma Jobdone marketing & sales support z siedzibą w Puszczykowie (62-040 Puszczykowo), przy ul. Czarnej 4/2, wpisana do Ewidencji Działalności Gospodarczej miasta Puszczykowa pod nr ewid. 3797 o numerze REGON 301493060, o numerze NIP 777-135-90-62, zwany w dalszej części niniejszej Regulaminu „Koordynatorem”. Do obowiązków Koordynatora należy:
 - a) koordynowanie działań w ramach Konkursu,
 - b) współpraca z Organizatorem w zakresie realizacji Konkursu,
 - c) nadzór nad prawidłowym działaniem Aplikacji Internetowej Konkursu,
 - d) realizacja finału podsumowującego Konkurs.
4. Przekazującym Nagrody w rozumieniu art. 919 k.c. jest Organizator Konkursu, firma Tarkett.
5. Niniejszym Organizator oświadcza, że Konkurs „Grant of Colour” nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 201, poz. 1540 ze zm.) oraz w rozporządzeniach wykonawczych do ustawy.
6. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, trwa od 3 lutego do 31 sierpnia 2020.
7. W terminie do 60 dni po zakończeniu konkursu odbędzie się Finał konkursu.

II. DEFINICJE

Ilekcroć w niniejszym Regulaminie pojawiają się następujące zwroty, na potrzeby Konkursu otrzymują one następujące znaczenie:

- a) Uczestnik – pełnoletnia osoba fizyczna, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej oraz spełniająca warunek wymieniony w części IV pkt 1 niniejszego Regulaminu.

- b) Finalista – uczestnik konkursu, którego Projekt był jednym z dziesięciu najwyższej ocenionych Projektów.
- c) Partner – firma lub instytucja wspierająca organizację oraz realizację konkursu, w tym fundująca i przekazująca Nagrody dla laureatów Konkursu.
- d) Projekt – praca zgłoszona do Konkursu na podstawie rzutu samodzielnie pozyskanego przez Uczestnika lub rzutu udostępnionego przez Organizatora konkursu; spełniająca wszystkie wymogi niniejszego Regulaminu.
- e) Finał Konkursu – wydarzenie podsumowujące konkurs, podczas którego spośród finalistów zostaną ogłoszeni laureaci Nagród Finałowych.
- f) Nagrody Finałowe – nagrody przyznawane laureatom Finału Konkursu. Nagroda przyznawana jest również placówce, której przestrzeń była wykorzystana w projekcie zwycięzcy Grant of Colour. Warunkiem przyznania nagrody placówce jest samodzielne pozyskanie rzutów przez Uczestnika konkursu.
- g) Produkty – wzory wykładzin firmy Tarkett dostępne na stronie internetowej producenta, wymagane w projekcie konkursowym.
- h) Aplikacja Internetowa – strona internetowa Konkursu zamieszczona pod adresem: <http://grantofcolour.pl/>.
- i) Formularz Zgłoszeniowy – arkusz zgłoszenia Projektu dostępny na Stronie Internetowej po rejestracji i zalogowaniu się.

III. SKŁAD JURY

Jury – powołany przez Organizatora zespół arbitrów oceniających zgłoszone przez Uczestników Projekty, w składzie:

- a) Dorota Sibińska – Przewodnicząca Jury,
- b) Katarzyna Schmidt-Przewoźna,
- c) Katarzyna Klimek.

IV. UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnikiem konkursu mogą zostać absolwenci kierunkowych studiów wyższych (architektura, architektura wnętrz, wzornictwo), którzy nie ukończyli 31 roku życia (tj. urodzili się od 1 stycznia 1990 r.) lub studenci wymienionych wyżej kierunków.
2. W konkursie mogą brać udział tylko Uczestnicy Indywidualni.
3. Uczestnik konkursu może zgłosić do 5 prac konkursowych.
4. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy oraz osoby współpracujące na podstawie jakiegokolwiek stosunku prawnego z Organizatorem, Koordynatorem lub podmiotami uczestniczącymi w organizacji i przeprowadzaniu konkursu.
5. Rezygnacja z uczestnictwa w Konkursie jest możliwa za pośrednictwem Aplikacji Internetowej. Po kliknięciu w opcję „usuń konto”, dostępnej w panelu „moje konto”, zostanie uruchomiona procedura usunięcia wszystkich zgłoszonych prac oraz danych Uczestnika.
6. Osoba, która zrezygnowała z uczestnictwa w Konkursie traci wszelkie przywileje związane z byciem Uczestnikiem Konkursu, włączając w to uzyskany status laureata.

V. ZADANIE KONKURSOWE

1. Zadanie konkursowe polega na zgłoszeniu projektu wnętrza (projektów wnętrz) z wykorzystaniem Produktów firmy Tarkett z co najmniej jednej kolekcji, dostępnych w Aplikacji <http://grantofcolour.pl/> bądź na stronie https://obiektove.tarkett.pl/pl_PL/ oraz na https://obiektove.tarkett.pl/pl_PL/node/modele-bim-754. Ilość użytych produktów firmy Tarkett nie ma wpływu na ocenę zgłoszonego Projektu.
2. Przesłane projekty na etapie zgłaszania Uczestnik ma obowiązek skategoryzować do odpowiedniej grupy wiekowej, a także jego funkcji, według udostępnionego przez Organizatora „Studium Kolorów”, tj:
 - a) **0-3 lat – Żłobek**
 - Strefa wypoczynku
 - Strefa zabawy
 - Pomieszczenie socjalne
 - b) **3-6 lat – Przedszkole**
 - Korytarz + Klasa
 - Korytarz + Czytelnia
 - Korytarz + Stołówka
 - c) **6-12 lat - Szkoła Podstawowa**
 - Korytarz + Klasa
 - Korytarz + Czytelnia
 - Korytarz + Stołówka
 - d) **12-18 lat - Szkoły średnie**
 - Korytarz + Klasa
 - Korytarz + Stołówka
 - e) **18+ lat - Uczelnia i szkoły wyższe**
 - Inżynieria i nauka
 - Korytarz + Sala wykładowa
 - Korytarz + Sala zajęć praktycznych
 - Korytarz + Stołówka
 - Sztuki wyzwolone i nauki humanistyczne
 - Korytarz + Sala wykładowa
 - Korytarz + Biblioteka i pomieszczenie do nauki
 - Korytarz + Stołówka
 - Sztuki wizualne i architektura
 - Korytarz + Biblioteka i pomieszczenie do nauki
 - Korytarz + Strefa pracy twórczej
 - Korytarz + Stołówka
 - f) **Strefy ogólne**
 - Sala gimnastyczna

- Toalety i pomieszczenia mokre
- Pomieszczenia dla kadry
- Pomieszczenia administracyjne

g) Akademiki (Korytarz + Pokój)

3. Odpowiednie skategoryzowanie projektu jest wymagane, ponieważ jest jednym z kryteriów oceny Projektu.

VI. WARUNKI NADSYŁANIA PRAC ORAZ PRZEBIEG KONKURSU

1. Aby przystąpić do Konkursu, należy dokonać rejestracji w Aplikacji Internetowej: <http://grantofcolour.pl/>
2. Dokonując rejestracji, Uczestnik jednocześnie:
 - a) podaje swoje imię i nazwisko, wybiera jedną z trzech kategorii (projektant wnętrz, architekt bądź student), wybiera jedną z dwóch opcji (osoba prywatna lub firma), podaje swój adres e-mail oraz numer telefonu, nazwę uczelni i kierunek studiów (obowiązkowo w przypadku studentów, opcjonalnie w przypadku pozostałych Uczestników), nazwę i adres pracowni (opcjonalnie) (konieczne jest podanie województwa i miejscowości, pozostałe dane są opcjonalne), adres do korespondencji (opcjonalnie),
 - b) wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora w celu organizacji Konkursu,
 - c) może wyrazić zgodę na wykorzystywanie jego adresu oraz danych kontaktowych w celu otrzymywania informacji handlowej od Organizatora i Partnera.
3. Wszelkie dane mogą zostać zmienione w trakcie trwania Konkursu, w panelu „moje konto”, w zakładce „edycja danych”.
4. Wszelkie zgody mogą zostać zmienione i/lub cofnięte w panelu „moje konto” w zakładce „moje zgody”.
5. Zgłoszenie pracy konkursowej następuje poprzez wypełnienie formularza on-line, dostępnego po rejestracji i zalogowaniu się w Aplikacji Internetowej. Formularz jest aktywny przez cały okres trwania konkursu.
6. Do formularza należy dołączyć:
 - a) plik elektroniczny, wyeksportowany plik graficzny lub skan rysunku; do jednego Projektu koncepcyjnego można dołączyć maksymalnie 10 plików;
7. Dołączane pliki winny spełniać następujące kryteria:
 - a) W przypadku plików graficznych: dopuszczalne formaty plików to *jpg i *png. Wymagana minimalna rozdzielczość pliku to 1920x1080, 72 dpi. Maksymalna wielkość pojedynczego pliku to 5 MB;
 - b) Pliki nie mogą zawierać znaków umożliwiających identyfikację ich autorów (znaków wodnych, podpisów, logo pracowni).
8. Wysyłając projekt konkursowy, Uczestnik jednocześnie:
 - a) wybiera stosowną grupę wiekową, do której kierowany jest Projekt;
 - b) wybiera z listy funkcję pomieszczenia oraz uzupełnia pole opisowe;
 - c) podaje nazwę Produktów firmy Tarkett wykorzystanych w projekcie;

- d) akceptuje Regulamin Konkursu;
 - e) oświadcza, iż posiada wszelkie prawa autorskie, wyłączne prawo wykonywania autorskiego prawa zależnego oraz prawa pokrewne do Projektu zgłoszonego w Konkursie oraz dokumentujących go materiałów zdjęciowych, rysunkowych oraz filmowych, o których szerzej mowa w części IX pkt 6 niniejszego Regulaminu;
 - f) zezwala Organizatorowi na informowanie o konkursie, jego przebiegu oraz zgłoszonych projektach, w szczególności zwycięskich oraz upoważnia Organizatora do zamieszczenia tych projektów na Stronie Internetowej Konkursu oraz na stronie internetowej Organizatora, z oznaczeniem autorstwa Projektu i respektowaniem osobistych praw autora, o czym szerzej mowa w części IX pkt 6 i 7 niniejszego Regulaminu;
 - g) może wyrazić zgodę na opublikowanie, w przypadku uzyskania tytułu laureata Konkursu, jego danych w postaci imienia oraz nazwiska na Stronie Internetowej oraz na profilu Organizatora w serwisie Facebook, o której szerzej mowa w części IX pkt 3 niniejszego Regulaminu.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu wszelkich zdarzeń wynikających z podania przez Uczestnika nieprawdziwych danych.
 10. Zgłoszeń prac należy dokonywać zgodnie z czasem trwania konkursu wymienionym w części I pkt 6 niniejszego Regulaminu.
 11. W konkursie biorą udział jedynie zgłoszenia kompletne, tj. zawierające wszystkie obowiązkowe elementy znajdujące się w formularzu zgłoszeniowym.
 12. Z udziału w konkursie wyłączone są Projekty, które naruszają prawa lub dobra osobiste osób trzecich, naruszają ogólnie przyjęte normy obyczajowe, zawierają treści pornograficzne, rasistowskie, faszystowskie, obsceniczne i powszechnie uznawane za obraźliwe lub wulgarne, zawierają przemoc lub obrażają uczucia innych osób, w tym uczucia religijne.
 13. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z konkursu oraz pozbawienia prawa do Nagrody (Nagród) osób, które naruszyły postanowienia niniejszego Regulaminu.

VII. KRYTERIA OCENY PRAC

1. Oceny prac dokonuje Jury powołane przez Organizatora konkursu na podstawie Karty Oceny, stanowiącej załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
2. Jury ocenia wyłącznie prace spełniające wymogi niniejszego Regulaminu.
3. Do czasu rozstrzygnięcia Konkursu zgłoszone w nim prace pozostają dla Jury anonimowe, tj. zostaną przekazane Jury przez Koordynatora Konkursu bez danych umożliwiających identyfikację ich autorów (znaków wodnych, podpisów, logo pracowni).
4. Decyzje Jury mają charakter wiążący i ostateczny. Od decyzji Jury nie przysługuje odwołanie.
5. W Finale Konkursu laureatów wyłania Jury poprzez aplikację internetową, przydzielając określoną liczbę punktów według ściśle określonych kryteriów przedstawionych w Karcie Oceny, stanowiącej załącznik nr 1 Regulaminu. (Sumaryczna wartość punktowa decyduje o klasyfikacji prac).
6. W przypadku uzyskania przez kilku uczestników tej samej sumarycznej liczby punktów, głos decydujący należy do Przewodniczącej Jury. W takim przypadku Przewodnicząca Jury dokonuje powtórnej oceny projektów, które otrzymały identyczną ilość punktów.

VIII. NAGRODY

1. Zwycięzcy konkursu wyłonieni zostaną do 30 dni po zakończeniu konkursu.
2. Uczestnicy konkursu o uzyskaniu statusu Finalisty zostaną poinformowani drogą mailową. Lista Finalistów pojawi się także na Stronie Internetowej oraz profilu firmy Tarkett w serwisie Facebook.
3. W Finale Konkursu przewiduje się:
 - a) wyłonienie laureata Grant of Colour, któremu zostaną przyznane Nagrody Finałowe: nagroda finansowa w wysokości 4000 złotych oraz voucher o wartości 3000 złotych na produkty partnera konkursu. Dodatkowo jeśli uczestnik samodzielnie pozyskał rzuty przestrzeni, placówka, z którą współpracował otrzymuje voucher na produkty Tarkett o wartości 5000 złotych,
 - b) wyłonienie laureata II miejsca, któremu zostaną przyznane Nagrody Finałowe: nagroda finansowa w wysokości 3000 złotych oraz voucher o wartości 3000 złotych na produkty partnera konkursu,
 - c) wyłonienie laureata III miejsca, któremu zostaną przyznane Nagrody Finałowe: nagroda finansowa w wysokości 2000 złotych oraz voucher o wartości 3000 złotych na produkty partnera konkursu,
4. Nagrody Finałowe zostaną przekazane laureatom podczas Finału.
5. Finaliści są zobowiązani do udziału w Finale, w tym w Gali Finałowej.
6. Firma Tarkett finansuje udział 10 Finalistów w Gali Finałowej. Spośród 10 Finalistów wybranych zostanie 3 Laureatów, którzy otrzymają Nagrody Finałowe.
7. Nagrody pieniężne, które przyrzeka firma Tarkett zostaną przekazane zwycięzcom spełniającym warunki niniejszego Regulaminu zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity: Dz. U. z roku 2000, nr 14 poz. 176 ze zm.). Do danej kwoty nagrody pieniężnej zostanie doliczona dodatkowa kwota stanowiąca 11,11% jej wartości, przy czym dodatkowa kwota nie podlega wypłacie, lecz zostaje przeznaczona na pokrycie przez Organizatora należnego podatku.
8. Nie dopuszcza się wymiany nagród rzeczowych na ekwiwalent pieniężny oraz przeniesienia praw do nagrody rzeczowej lub pieniężnej na osoby trzecie.
9. Jury zastrzega sobie prawo do nieprzyznania wszystkich nagród określonych w części VIII niniejszego Regulaminu.

IX. PRAWA AUTORSKIE I OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora w celu przeprowadzenia Konkursu, a także na potrzeby komunikacji marketingowej z firmą Tarkett, również w przyszłości, zaś w przypadku składanych reklamacji – w celu rozpatrzenia reklamacji. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie i uzyskania nagród w Konkursie.
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą przy zachowaniu zasad określonych w ustawie o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r. poz. 922). Uczestnik Konkursu zachowuje prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz prawo do ich zmieniania, uzupełniania lub poprawiania. Dane te nie będą przekazywane przez Organizatora i podmiotom trzecim.

3. Każdy z Uczestników Konkursu, z chwilą wypełnienia Formularza Zgłoszeniowego, o którym mowa w części VI pkt 5 niniejszego Regulaminu będzie miał możliwość wyrażenia zgody (poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa) na opublikowanie, w przypadku uzyskania tytułu laureata Konkursu, jego danych w postaci imienia oraz nazwiska na Stronie Internetowej oraz na profilu Organizatora w serwisie Facebook. Zgoda jest dobrowolna i w żaden sposób nie warunkuje uczestnictwa w Konkursie.
4. Każdy z Uczestników Konkursu, z chwilą rejestracji w Aplikacji Internetowej, o której mowa w części VI pkt 1 niniejszego Regulaminu będzie miał możliwość wyrażenia zgody (poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa) na wykorzystywanie jego danych kontaktowych w celach otrzymywania informacji handlowej od Organizatora. Zgoda jest dobrowolna i w żaden sposób nie warunkuje uczestnictwa w Konkursie.
5. Finaliści Konkursu wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunków uwiecznionych na materiałach zdjęciowych oraz filmowych przekazanych Organizatorowi, do celów promocyjnych Konkursu oraz firmy Tarkett.
6. Każdy z Uczestników Konkursu, z chwilą wypełnienia Formularza Zgłoszeniowego, o którym mowa w części VI pkt 5 niniejszego Regulaminu, oświadcza (poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa), iż posiada wszelkie prawa autorskie wyłączne prawo wykonywania autorskiego prawa zależnego oraz prawa pokrewne do Projektu zgłoszonego w Konkursie oraz dokumentujących go materiałów zdjęciowych, rysunkowych oraz filmowych. W przypadku, gdy powyższe oświadczenie okaże się nieprawdziwe – Uczestnik ponosi odpowiedzialność względem Organizatora lub osób trzecich za naruszenia praw, o których mowa w tym oświadczeniu. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, Uczestnik zgłaszający pracę zwalnia Organizatora od wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu. Jest to warunek konieczny do wzięcia udziału w Konkursie.
7. Każdy z Uczestników Konkursu, z chwilą wypełnienia Formularza Zgłoszeniowego, o którym mowa w części VI pkt 5 niniejszego Regulaminu, oświadcza (poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa), iż zezwala Organizatorowi na informowanie o konkursie, jego przebiegu oraz zgłoszonych projektach, w szczególności zwycięskich oraz upoważnia Organizatora do zamieszczenia tych projektów na Stronie Internetowej Konkursu oraz na stronie internetowej Organizatora, wraz z oznaczeniem jego autora i respektowaniem osobistych praw autora. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym nie stanowi o przeniesieniu praw autorskich lub jakichkolwiek praw zależnych do projektu, w tym nie stanowi o udzieleniu jakiegokolwiek licencji. Oświadczenie to ma charakter wyłącznie informacyjny.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. W kwestiach nieokreślonych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego.
3. Wszelkie spory i roszczenia związane z niniejszym Konkursem rozstrzygać będzie sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
4. Wszelkie pytania bądź wątpliwości dotyczące Konkursu należy kierować na adres e-mail: konkurs.tarkett@jobdone.pl, na które Organizator odpowie w przeciągu 14 dni roboczych. Wiadomości można kierować na wskazany adres email do czasu rozstrzygnięcia konkursu.

5. Reklamacje dotyczące Konkursu należy kierować w formie pisemnej na adres Organizatora lub e-mailowo na adres e-mail: konkurs.tarkett@jobdone.pl nie później niż do 14 dni roboczych od dnia ogłoszenia wyników. Organizator zobowiązuje się rozpatrzyć reklamacje niezwłocznie i poinformować o wyniku ich rozpatrzenia pisemnie lub e-mailowo w ciągu 30 dni od złożenia reklamacji (w przypadku rozpatrzenia e-mailowego termin zostaje dochowany jeśli odpowiedź zostanie wysłana z adresu e-mailowego Organizatora przed upływem 30 dni od złożenia reklamacji). Prawo złożenia reklamacji przysługuje wyłącznie Uczestnikom. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna i wiążąca.
6. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, adres do korespondencji, numer telefonu oraz adres e-mail, dokładny opis i powód reklamacji, a także czytelny podpis Uczestnika składającego reklamację. Reklamacje niekompletne lub zgłoszone po upływie terminu wskazanego w części X pkt 5 niniejszego Regulaminu nie podlegają rozpatrzeniu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za usługi świadczone przez podmioty trzecie, w szczególności pocztę oraz firmy świadczące usługi kurierskie, a także za podmioty świadczące usługi telekomunikacyjne, w tym zapewniające dostęp do sieci Internet.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia, które uniemożliwią prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, jak i Finału, których nie był w stanie przewidzieć, lub którym nie mógł zapobiec.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania lub zaniechania Uczestnika, na skutek których nie wykorzystał on Nagrody Finałowej. W szczególności Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spóźnienia lub nieobecność Uczestnika, uniemożliwiające udział w Finale, chociażby powyższe nastąpiło z przyczyn niezależnych od Uczestnika.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie w trakcie trwania Konkursu. Zmiany wchodzi w życie po upływie 7 dni od dnia wysłania przez Organizatora pisemnej informacji o wprowadzonych zmianach do wszystkich Uczestników.
11. Niniejszy Regulamin jest dostępny w czasie trwania Konkursu na Stronie Internetowej Konkursu, a także w siedzibie Organizatora.

